

EDITAL DE CHAMAMENTO PÚBLICO Nº 09/2025

PROCESSO ADMINISTRATIVO nº 08110001/2025

CONSÓRCIO INTERMUNICIPAL DO SERTÃO DE ALAGOAS – CONISA

Dispõe sobre a chamada pública para a seleção de empresa especializada para a aquisição de soluções educacionais integradas e inovadoras, compostas por coleções físicas e digitais, bem como licenças de uso de plataformas tecnológicas interativas baseadas em inteligência artificial, visando atender as demandas dos municípios consorciados ao CONISA.

O **CONSÓRCIO INTERMUNICIPAL DO SERTÃO DE ALAGOAS – CONISA**, antigo CONDRI, pessoa jurídica de direito público, inscrita no CNPJ sob o nº 08.080.287/0001-19 sediada na Rua Sebastião Bastos, nº 708, Monumento, Santana do Ipanema/AL, por meio da Comissão de Contratação, torna público para conhecimento dos interessados que está procedendo ao **EDITAL DE CHAMADA PÚBLICA**, visando a **Seleção de empresa especializada para a aquisição de soluções educacionais integradas e inovadoras, compostas por coleções físicas e digitais, bem como licenças de uso de plataformas tecnológicas interativas baseadas em inteligência artificial, visando atender as demandas dos municípios consorciados ao CONISA**, nos termos estabelecidos, conforme condições e especificações constantes neste edital.

1. APRESENTAÇÃO

1.1. A presente chamada visa selecionar empresa especializada para a aquisição de soluções educacionais integradas e inovadoras, compostas por coleções físicas e digitais, bem como licenças de uso de plataformas tecnológicas interativas baseadas em inteligência artificial, visando atender as demandas dos municípios consorciados ao CONISA.

1.2. Os interessados poderão apresentar materiais desde que cada projeto seja individualizado e considere os objetos específicos e distintos a serem avaliados em cada eixo, em conformidade com este edital.

1.3. Os materiais habilitados nesta chamada serão submetidos à Comissão Técnica Pedagógica, que analisará e selecionará as propostas aprovadas para eventual contratação da empresa solicitante.

1.4. Os materiais escolhidos serão contratados por meio de processo licitatório ou, excepcionalmente, por processo de inexigibilidade se preenchidos os requisitos legais.

2. DA JUSTIFICATIVA

2.1. A adoção de tais soluções educacionais integradas e inovadoras faz-se necessária em razão da constante transformação do cenário educacional e da demanda por recursos pedagógicos que acompanhem os avanços tecnológicos, promovendo aprendizagens significativas e personalizadas.

2.2. As soluções pretendidas deverão apresentar conteúdos alinhados à Base Nacional Comum Curricular (BNCC) e contemplar os seguintes eixos temáticos estratégicos:

- Pensamento computacional e inteligência artificial;
- Empreendedorismo digital;
- Carreiras do futuro;
- Cultura maker;
- Steam (ciência, tecnologia, engenharia, artes e matemática);
- Desenvolvimento da aprendizagem criativa.

2.3. Ademais, destaca-se que as tecnologias a serem contratadas deverão favorecer o protagonismo estudantil, promover a personalização da aprendizagem e contribuir para a formação de competências essenciais para o século XXI, em consonância com as demandas educacionais contemporâneas.

2.4. Desta forma, a abertura de Chamamento Público mostra-se o instrumento mais adequado para garantir a transparência, a isonomia e ampla participação de empresas qualificadas, assegurando que a Administração Pública selecione a proposta mais vantajosa e que melhor atenda as demandas pedagógicas da rede de ensino.

3. DO OBJETO

3.1. Constitui objeto da presente contratação a aquisição de soluções educacionais integradas e inovadoras, compostas por coleções físicas e digitais, bem como licenças de uso de plataformas tecnológicas interativas baseadas em inteligência artificial. As soluções deverão conter conteúdos alinhados à Base Nacional Comum Curricular (BNCC) e contemplar os seguintes eixos temáticos: pensamento computacional e inteligência artificial, empreendedorismo digital, carreiras do futuro, cultura maker, STEAM e desenvolvimento da aprendizagem criativa. As tecnologias adotadas deverão favorecer o protagonismo estudantil, a personalização da aprendizagem e a formação de competências essenciais para o século XXI.

3.2. O fornecimento contempla:

- Conteúdos digitais e materiais físicos organizados em coleções para alunos e professores;
- Soluções tecnológicas interativas para aplicação em ambiente escolar, em versões específicas para alunos e professores;
- Acesso a plataformas digitais educacionais com foco em metodologias ativas, aprendizagem personalizada e desenvolvimento das competências previstas na BNCC;
- Capacitação técnica e pedagógica para professores quanto à utilização das soluções contratadas;
- Suporte técnico necessário à implementação, acompanhamento e uso dos recursos em sala de aula.

3.3. Todos os itens deverão apresentar interoperabilidade entre si, promovendo uma experiência de aprendizagem fluida, tecnológica e inovadora.

4. DA FUNCIONALIDADE

4.1. ACESSO OFERTADO AO PROFESSOR/GESTOR:

TIPO	FUNCIONALIDADE
Personalização	Acesso aos conteúdos estruturados por áreas de experiência, unidades temáticas, objetivos/habilidades BNCC e livro respectivo.
	Sistema com listagem das próximas aulas a serem ministradas.
	Sistema de visualização detalhada das turmas do educador.
	Análise de dados para gerar insights e identificar tendências sobre o desempenho e engajamento dos estudantes.
Gestão	Sistema de gestão de registro de frequência dos alunos e registro do diário de bordo das aulas.
	Sistema de acompanhamento das mentorias e projetos dos alunos desenvolvidos com o mentor.
	Dashboard de acompanhamento do aluno, com o registro de faltas, desempenho nas aulas, mentorias e projetos.
	Na plataforma, em trilhas, o professor consegue acessar os conteúdos, planos de aula e material de apoio.
	Na plataforma, o professor tem acesso ao gerenciamento de turmas para acompanhar as turmas disponíveis, os módulos cadastrados e o progresso geral.
Banco de questões	Banco de exercícios para cada aula, seguindo os temas do conteúdo programático.
Videoaulas	Conteúdo alinhado à BNCC, com foco em aprendizagem ativa, empreendedorismo e cultura digital.
Livros Digitais / Material Didático	Coleções digitais e físicas com conteúdo próprio e autoral, alinhadas aos Campos de Experiências da BNCC para a Educação Infantil - crianças pequenas (G4 e G5). Através de uma abordagem lúdica, as crianças são incentivadas a desenvolver o letramento digital.
	Coleções digitais e físicas com conteúdo autoral e alinhadas à Base Nacional Comum Curricular (BNCC) do Ensino Fundamental - Anos Iniciais (1º ao 5º ano), visando o desenvolvimento do pensamento computacional e a descoberta da história de inventores que marcaram o mundo.
	Coleções digitais e físicas, com conteúdo próprio e autoral, alinhadas à BNCC do Ensino Fundamental - Anos Finais (6º ao 9º ano). O material visa estimular o pensamento crítico, abordando temáticas relacionadas aos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) e ao pensamento empreendedor.
	Coleções digitais e físicas com conteúdo próprio e autoral, alinhadas à BNCC do Ensino Médio (1º ao 3º ano). O material desenvolve o Projeto de Vida dos alunos, utilizando metodologias empreendedoras e conectando-os às novas carreiras digitais.
Exercícios Online	Questões e projetos aplicados à plataforma, organizadas por assunto e subassunto alinhadas aos Campos de Experiências da BNCC para a Educação Infantil - crianças pequenas (G4 e G5).
	Questões e projetos aplicados à plataforma, organizadas por assunto e subassunto do Ensino Fundamental - Anos Iniciais (1º ao 5º ano), com conteúdo do básico ao avançado alinhado à BNCC.
	Questões e projetos aplicados à plataforma, organizadas por assunto e subassunto do Ensino Fundamental - Anos Finais (6º ao 9º ano), com conteúdo do básico ao avançado alinhado à BNCC.



	Questões e projetos aplicados à plataforma, organizadas por assunto e subassunto do Ensino Médio (1º ao 3º ano), com conteúdo do básico ao avançado alinhado à BNCC. Relatórios e estatísticas de desempenho individual, servindo como base para um acompanhamento pedagógico personalizado.
Tira-dúvidas	Área de Fórum e comunidade, onde os professores acompanham e tiram as dúvidas dos alunos. Fórum para interação entre alunos e professores Assistente virtual para auxiliar os alunos e instrutores em dúvidas frequentes
Correção de Atividades	Sistema de envio, correção e retorno de exercícios e projetos dentro da própria plataforma. O aluno pode enviar um projeto através do ambiente de aprendizagem, para ser corrigido e comentado pelo professor. Refacção: A partir dos erros apontados pelo professor, o aluno pode corrigi-los e reenviar para o mesmo corretor. Análise de desempenho por competência com feedback individual.
Planejamento de Estudos / Trilha de aprendizagem	Conteúdos de formação em habilidades socioemocionais, como liderança, trabalho em equipe e comunicação, para complementar a formação técnica e profissional dos professores e gestão.
Tecnologia / Acesso	Acesso por desktop, notebooks, tablets e celular. Tecnologia confiável e estável, com 99,99% de disponibilidade. Segurança de dados de um sistema adaptado à LGPD. Os dados dos seus alunos, professores e gestores estarão armazenados com segurança.
Eventos	Este evento é promovido para incentivar o protagonismo de discentes do Ensino Fundamental (Anos Finais) e do Ensino Médio, estimulando-os a conceber e a desenvolver projetos empreendedores que atendam às demandas e aos desafios do mercado contemporâneo. Etapas para realização da competição: Período de inscrição, Momento de mentoria e suporte para o desenvolvimento dos projetos, Período destinado à criação e desenvolvimento das propostas, Entrega dos projetos finalizados pelos participantes e Etapa final, com as entregas dos projetos aos avaliadores e concorrentes. Ao final, as escolas, os professores e os alunos vencedores serão premiados e certificados.
Formação continuada	O serviço de assessoria pedagógica para implantação, reuniões e visitas in loco na rede de ensino para o público de gestores e professores, sendo essas presenciais e remotas. Carga horária total mínima será de 32 horas anuais, com certificação de participação dos presentes nos encontros, a ser disponibilizado até o término do ano letivo. Formação continuada presencial, acompanhamento e suporte aos docentes na utilização da plataforma. Formação online com os educadores que serão responsáveis por ministrar o conteúdo apresentação do projeto e orientações gerais

4.2. ACESSO OFERTADO AO ALUNO:

TIPO	FUNCIONALIDADE
Personalização	Painel de login de acesso individual com usuário e senha.
	Acesso aos conteúdos estruturados por áreas de experiência, unidades temáticas, objetivos/habilidades BNCC e livro respectivo.
	Painel com visualização do perfil do aluno.
	Adaptação do conteúdo e as atividades de acordo com o perfil comportamental e de aprendizado do aluno, utilizando Inteligência Artificial.
Videoaulas	Sistema de visualização de vídeo integrado ao painel da aula.
	Sistema de visualização de texto.
	Sistema de visualização da apresentação do conteúdo.
	Conteúdo alinhado à BNCC, com foco em aprendizagem ativa, empreendedorismo e cultura digital.
Livros Digitais / Material Didático	Coleções digitais e físicas com conteúdo próprio e autoral, alinhadas aos Campos de Experiências da BNCC para a Educação Infantil - crianças pequenas (G4 e G5). Através de uma abordagem lúdica, as crianças são incentivadas a desenvolver o letramento digital.
	Coleções digitais e físicas com conteúdo autoral e alinhadas à Base Nacional Comum Curricular (BNCC) do Ensino Fundamental - Anos Iniciais (1º ao 5º ano), visando o desenvolvimento do pensamento computacional e a descoberta da história de inventores que marcaram o mundo.
	Coleções digitais e físicas, com conteúdo próprio e autoral, alinhadas à BNCC do Ensino Fundamental - Anos Finais (6º ao 9º ano). O material visa estimular o pensamento crítico, abordando temáticas relacionadas aos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) e ao pensamento empreendedor.
	Coleções digitais e físicas com conteúdo próprio e autoral, alinhadas à BNCC do Ensino Médio (1º ao 3º ano). O material desenvolve o Projeto de Vida dos alunos, utilizando metodologias empreendedoras e conectando-os às novas carreiras digitais.



Exercícios Online	Painel de projetos a serem desenvolvidos pelo aluno.
	Questões e projetos aplicados à plataforma, organizadas por assunto e subassunto alinhadas aos Campos de Experiências da BNCC para a Educação Infantil - crianças pequenas (G4 e G5).
	Questões e projetos aplicados à plataforma, organizadas por assunto e subassunto do Ensino Fundamental - Anos Iniciais (1º ao 5º ano), com conteúdo do básico ao avançado alinhado à BNCC.
	Questões e projetos aplicados à plataforma, organizadas por assunto e subassunto do Ensino Fundamental - Anos Finais (6º ao 9º ano), com conteúdo do básico ao avançado alinhado à BNCC.
	Questões e projetos aplicados à plataforma, organizadas por assunto e subassunto do Ensino Médio (1º ao 3º ano), com conteúdo do básico ao avançado alinhado à BNCC.
	Relatórios e estatísticas de desempenho individual, servindo como base para um acompanhamento pedagógico personalizado.
Tira-dúvidas	Área de Fórum e comunidade, onde os alunos postam suas dúvidas e conversam sobre os projetos e aulas.
	Assistente virtual para auxiliar os alunos e instrutores em dúvidas frequentes
	Fórum para interação entre alunos e professores
Correção de Atividades	Sistema de envio, correção e retorno de exercícios e projetos dentro da própria plataforma.
	O aluno pode enviar um projeto através do ambiente de aprendizagem, para ser corrigido e comentado pelo professor.
	Refacção: A partir dos erros apontados pelo professor, o aluno pode corrigi-los e reenviar para o mesmo corretor. Análise de desempenho por competência com feedback individual.
Planejamento de Estudos / Trilha de aprendizagem	Painel de mentorias, onde o aluno desenvolve projetos em grupo com o mentor.
	Área de portfólio, onde o aluno salva os projetos realizados durante e após o curso.
	Avaliação 360º dos alunos em seus projetos de mentoria.
Gamificação	Sistema de gamificação baseado na conclusão das atividades.
Tecnologia / Acesso	Acesso por desktop, notebooks, tablets e celular
	Tecnologia confiável e estável, com 99,99% de disponibilidade.
	Segurança de dados de um sistema adaptado à LGPD. Os dados dos seus alunos, professores e gestores estarão armazenados com segurança.
Eventos	De caráter gratuito, este evento é promovido para incentivar o protagonismo de discentes do Ensino Fundamental (Anos Finais) e do Ensino Médio, estimulando-os a conceber e a desenvolver projetos empreendedores que atendam às demandas e aos desafios do mercado contemporâneo.
	Etapas para realização da competição: Período de inscrição, Momento de mentoria e suporte para o desenvolvimento dos projetos, Período destinado à criação e desenvolvimento das propostas, Entrega dos projetos finalizados pelos participantes e Etapa final, com as entregas dos projetos aos avaliadores e concorrentes.
	Ao final, as escolas, os professores e os alunos vencedores serão premiados e certificados.

5. QUALIFICAÇÃO

5.1. A licitante vencedora do certame será submetida a uma POC (prova de conceito) em um prazo de até três dias corridos a partir do chamamento do órgão licitante. Durante a POC será analisada todas as funcionalidades/conforme lista abaixo:

5.2. AO PROFESSOR/GESTOR:

LISTA	FUNCIONALIDADE	ATENDE	
		SIM	NÃO
	Personalização da página de login de acordo com a identidade visual da escola ou projeto.		
	Personalização do dashboard do ambiente de aprendizagem de acordo com a identidade visual e cores da escola, instituição ou projeto		
	Relatórios de acesso dos alunos na plataforma separados por regionais, escolas e turmas		
	Relatórios de uso e estudo dos alunos na plataforma separados por regionais, escolas e turmas		
	Relatórios de desempenho dos alunos na plataforma separados por regionais, escolas e turmas		
	Na plataforma, em trilhas, o professor consegue acessar os conteúdos, planos de aula e material de apoio.		
	Na plataforma, o professor tem acesso ao gerenciamento de turmas para acompanhar as turmas disponíveis, os módulos cadastrados e o progresso geral.		
	Relatório de presença, com essa funcionalidade, é possível acompanhar a frequência dos alunos e visualizar o diário de bordo		



Em cada módulo, a avaliação qualitativa fica disponível na plataforma. Os dados são salvos no relatório de desempenho do aluno. Ao final, os dados gerados são salvos no relatório de desempenho do aluno.		
Aulas de acordo com o conteúdo programático, assunto e subassunto alinhadas aos Campos de Experiências da BNCC para a Educação Infantil - crianças pequenas (G4 e G5). Através de uma abordagem lúdica, as crianças são incentivadas a desenvolver o letramento digital.		
Aulas de acordo com o conteúdo programático, assunto e subassunto do Ensino Fundamental Anos Iniciais (1º ao 5º ano), com conteúdo do básico ao avançado com aulas divertidas e dinâmicas, alinhadas à BNCC		
Aulas de acordo com o conteúdo programático, assunto e subassunto do Ensino Fundamental Anos Finais (6º ao 9º ano), com conteúdo do básico ao avançado com aulas divertidas e dinâmicas, alinhadas à BNCC		
Aulas de acordo com o conteúdo programático, assunto e subassunto do Ensino Médio (1º ao 3º ano), com conteúdo do básico ao avançado com aulas divertidas e dinâmicas		
Diário de bordo que coloca as observações do aluno durante as aulas		
Aulas com foco no desenvolvimento emocional do estudante do Ensino Médio		
Apostilas / Livros do conteúdo programático, organizadas por matéria, assunto e subassunto alinhadas aos Campos de Experiências da BNCC para a Educação Infantil - crianças pequenas (G4 e G5). Através de uma abordagem lúdica, as crianças são incentivadas a desenvolver o letramento digital.		
Apostilas / Livros do conteúdo programático, organizadas por matéria, assunto e subassunto do Ensino Fundamental Anos Iniciais (1º ao 5º ano), com conteúdo do básico ao avançado alinhadas à BNCC		
Apostilas / Livros do conteúdo programático, organizadas por matéria, assunto e subassunto do Ensino Fundamental Anos Finais (6º ao 9º ano), com conteúdo do básico ao avançado alinhadas à BNCC		
Apostilas / Livros do conteúdo programático, organizadas por matéria, assunto e subassunto do Ensino Médio (1º ao 3º ano), com conteúdo do básico ao avançado		
Questões aplicadas à plataforma, atendendo ao conteúdo programático, com lista de exercícios, organizadas por material, assunto e subassunto alinhadas aos Campos de Experiências da BNCC para a Educação Infantil - crianças pequenas (G4 e G5). Através de uma abordagem lúdica, as crianças são incentivadas a desenvolver o letramento digital.		
Questões aplicadas à plataforma, atendendo ao conteúdo programático, com lista de exercícios, organizadas por material, assunto e subassunto do Ensino Fundamental Anos Iniciais (1º ao 5º ano), com conteúdo do básico ao avançado alinhadas à BNCC		
Questões aplicadas à plataforma, atendendo ao conteúdo programático, com lista de exercícios, organizadas por material, assunto e subassunto do Ensino Fundamental Anos Finais (6º ao 9º ano), com conteúdo do básico ao avançado alinhadas à BNCC		
Questões aplicadas à plataforma, atendendo ao conteúdo programático, com lista de exercícios, organizadas por material, assunto e subassunto do Ensino Médio (1º ao 3º ano), com conteúdo do básico ao avançado		
Relatórios e estatísticas de desempenho individual, servindo como base para um acompanhamento pedagógico personalizado.		
Estatísticas e relatórios de desempenho com sugestões de aulas e apostilas para que o aluno possa melhorar onde está errando		
Análise do desempenho dos alunos, utilizando as devolutivas apresentadas na plataforma.		
Sistema de ranks, o aluno recebe pontos no rank ao acessar a plataforma a cada dia, após a conclusão de exercícios e também ao gabaritar.		
Sistemas de conquistas, entregamos selos aos alunos que concluírem certos objetivos		
Visualização do top três alunos em destaque no rank mensal		
Acesso por desktop, notebooks, tablets e celular		
Ferramentas para interação entre alunos e professores, como fóruns de discussão e chats		
Chatbot ou assistente virtual para auxiliar os alunos e instrutores em dúvidas frequentes		
Permite integração com plataformas de videoconferências para realização de aulas ao vivo.		
Utiliza tecnologias de análise de dados para gerar insights e identificar tendências sobre o desempenho e engajamento dos estudantes		



Disponibiliza recursos de mentoria e suporte técnico para professores, com o objetivo de sanar dúvidas e auxiliar no aprendizado.		
Oferece conteúdos de formação em habilidades socioemocionais, como liderança, trabalho em equipe e comunicação, para complementar a formação técnica e profissional dos professores e gestão.		
A plataforma garante sigilo dos dados por meio de certificado de segurança e práticas comprováveis de compliance.		
A plataforma possui estrutura tecnológica para processar grandes volumes de acesso simultâneo - no mínimo, 1 mil acessos simultâneos.		

5.3. AO ALUNO:

	FUNCIONALIDADE	ATENDE	
		SIM	NÃO
LISTA	Personalização da página de login de acordo com a identidade visual da escola ou projeto		
	Personalização do dashboard do ambiente de aprendizagem de acordo com a identidade visual e cores da escola, instituição ou projeto		
	Relatórios de acesso dos alunos na plataforma separados por regionais, escolas e turmas		
	Relatórios de uso e estudo dos alunos na plataforma separados por regionais, escolas e turmas		
	Relatórios de desempenho dos alunos na plataforma separados por regionais, escolas e turmas		
	Aulas dos temas definidos no conteúdo programático, organizados por módulo, assunto e subassunto, alinhadas aos Campos de Experiências da BNCC para a Educação Infantil - crianças pequenas (G4 e G5).		
	Aulas dos temas definidos no conteúdo programático, organizados por módulo, assunto e subassunto do Ensino Fundamental Anos Iniciais (1º ao 5º ano). O material vai do básico ao avançado, com aulas divertidas e dinâmicas, alinhadas à BNCC.		
	Aulas dos temas definidos no conteúdo programático, organizados por módulo, assunto e subassunto do Ensino Fundamental Anos Finais (6º ao 9º ano). O material vai do básico ao avançado, com aulas divertidas e dinâmicas, alinhadas à BNCC.		
	Aulas dos temas definidos no conteúdo programático, organizados por módulo, assunto e subassunto do Ensino Médio (1º ao 3º ano). O material vai do básico ao avançado, com aulas divertidas e dinâmicas, alinhadas à BNCC.		
	O aluno pode tirar dúvidas durante a aula através do sistema de tira-dúvidas da plataforma		
	Aulas com foco no desenvolvimento emocional do estudante do Ensino Médio		
	Coleções digitais e físicas com conteúdo próprio e autoral, alinhadas aos Campos de Experiências da BNCC para a Educação Infantil - crianças pequenas (G4 e G5). Através de uma abordagem lúdica, as crianças são incentivadas a desenvolver o letramento digital.		
	Coleções digitais e físicas com conteúdo autoral e alinhadas à Base Nacional Comum Curricular (BNCC) do Ensino Fundamental - Anos Iniciais (1º ao 5º ano), visando o desenvolvimento do pensamento computacional e a descoberta da história de inventores que marcaram o mundo.		
	Coleções digitais e físicas, com conteúdo próprio e autoral, alinhadas à BNCC do Ensino Fundamental - Anos Finais (6º ao 9º ano). O material visa estimular o pensamento crítico, abordando temáticas relacionadas aos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) e ao pensamento empreendedor.		
	Coleções digitais e físicas com conteúdo próprio e autoral, alinhadas à BNCC do Ensino Médio (1º ao 3º ano). O material desenvolve o Projeto de Vida dos alunos, utilizando metodologias empreendedoras e conectando-os às novas carreiras digitais.		
	Questões aplicadas à plataforma, atendendo ao conteúdo programático, com lista de exercícios, organizadas por material, assunto e subassunto alinhadas aos Campos de Experiências da BNCC para a Educação Infantil - crianças pequenas (G4 e G5).		
	Questões aplicadas à plataforma, atendendo ao conteúdo programático, com lista de exercícios, organizadas por material, assunto e subassunto do Ensino Fundamental Anos Iniciais (1º ao 5º ano), com conteúdo do básico ao avançado alinhadas à BNCC		
Questões aplicadas à plataforma, atendendo ao conteúdo programático, com lista de exercícios, organizadas por material, assunto e subassunto do Ensino Fundamental Anos Finais (6º ao 9º ano), com conteúdo do básico ao avançado alinhadas à BNCC			



Questões aplicadas à plataforma, atendendo ao conteúdo programático, com lista de exercícios, organizadas por material, assunto e subassunto do Ensino Médio (1º ao 3º ano), com conteúdo do básico ao avançado alinhadas à BNCC.		
Relatórios de desempenho dos alunos na plataforma separados por regionais, escolas e turmas		
Em cada módulo, a avaliação qualitativa fica disponível na plataforma. Os dados são salvos no relatório de desempenho do aluno. Ao final, os dados gerados são salvos no relatório de desempenho do aluno.		
Sistema de ranks, o aluno recebe pontos no rank ao acessar a plataforma a cada dia, após a conclusão de exercícios e também ao gabaritar.		
Sistemas de conquistas, entregamos selos aos alunos que concluírem certos objetivos		
Visualização do top três alunos em destaque no rank mensal		
Acesso por desktop, notebooks, tablets e celular		
Acompanhamento do progresso do aluno, como relatórios de progresso e avaliações regulares.		
Ferramentas para interação entre alunos e professores, como fóruns de discussão e chats		
Chatbot ou assistente virtual para auxiliar os alunos e instrutores em dúvidas frequentes		
Emite certificados para comprovar a finalização de um curso.		
Permite integração com plataformas de videoconferências para realização de aulas ao vivo.		
Utiliza inteligência artificial para adaptar o conteúdo e as atividades de acordo com o perfil e progresso de cada estudante		
Disponibiliza recursos de mentoria e suporte técnico para estudantes, com o objetivo de sanar dúvidas e auxiliar no aprendizado.		
A plataforma garante sigilo dos dados por meio de certificado de segurança e práticas comprováveis de compliance.		
A plataforma possui estrutura tecnológica para processar grandes volumes de acesso simultâneo - no mínimo, 1 mil acessos simultâneos.		
A plataforma já deve ter sido adquirida, contratada ou certificada por, no mínimo, uma autarquia pública, associação empresarial ou entidade de referência nacional ou internacional na área de empreendedorismo e inovação.		

6. REQUISITOS

- 6.1. Fornecer suporte inicial para a configuração do sistema;
- 6.2. O direito de uso das licenças de usuário será o mesmo de duração do contrato;
- 6.3. Apesar de o direito de uso da licença ser compatível com a duração do contrato, os dados armazenados são de posse integral e irrestrita do licitante, devendo ser repassados a qualquer tempo em sua integralidade, com dicionário de dados e modelo de dados em especial ao fim do contrato.
- 6.4. O software deverá atender todas as funcionalidades e características descritas nesse termo. Caso seja detectado qualquer erro em seu funcionamento, a CONTRATADA deverá corrigi-lo, sem cobrança adicional ao CONTRATANTE.
- 6.5. Não pode haver perda de dados na realização de qualquer manutenção, garantida sempre a integridade das informações armazenadas;
- 6.6. O suporte primário deverá ser realizado via Sistema Web; e deverão ser atendidos pela proponente, conforme especificações e níveis de serviço constantes neste termo;
- 6.7. O sistema deverá estar acessível 7 x 24 (7 dias por semana, 24 horas do dia);
- 6.8. A cada período de 1 (um) mês, o sistema deverá ter um mínimo de 98% de disponibilidade;
- 6.9. O tempo de parada utilizado para manutenções planejadas não será computado para aferição de disponibilidade, desde que não ultrapasse 10% do tempo em um mês e que haja anuência da CONTRATANTE para realização da parada do sistema. As paradas para manutenção programada deverão ocorrer, preferencialmente, em finais de semana e feriados;
- 6.10. Toda a infraestrutura necessária ao funcionamento do Sistema deverá ser fornecida pela CONTRATADA, incluindo, mas não se restringindo a Serviço de Banco de dados, Segurança da Informação, Hospedagem da Solução, espaço para armazenamento das informações do cliente e

quaisquer outros softwares ou serviços que se façam necessários ao perfeito funcionamento da solução. Além disso, deve-se considerar que não haverá exclusão das informações inseridas ao longo da vigência do contrato e de suas possíveis inovações, bem como deve ser garantida a possibilidade da realização de "backup";

6.11. Na fase inicial do serviço de implantação deverá ser elaborado, entre o cliente e a CONTRATADA, o cronograma das atividades a serem realizadas, considerando o horário de expediente do cliente;

6.12. A CONTRATADA deverá garantir a segurança física e lógica dos dados armazenados no sistema, através do controle em diferentes níveis de acesso, com a identificação de quais dados e funções podem ser acessados e por quais usuários, cada qual com os atributos de leitura e gravação ao nível de registro;

6.13. O software não deverá permitir que o mesmo usuário faça mais de um login simultaneamente;

6.14. A solução deverá criptografar e garantir a segurança das informações de login e senha que trafegarão na WEB e que serão armazenadas em banco de dados;

6.15. A CONTRATADA deverá observar as normas atinentes ao sigilo profissional, comprometendo-se a tomar todas as precauções para preservar as informações confidenciais por ela manipuladas, relativas ao objeto deste Termo de Referência. Por exemplo, na hipótese de a CONTRATADA necessitar ter acesso aos dados de produção para solucionar possíveis falhas no sistema, ela deverá garantir que os dados por ela manipulados permaneçam sob sigilo;

6.16. Todo o controle e fornecimento de soluções de segurança corre por conta da CONTRATADA, como parte do serviço contratado;

6.17. O correto backup dos dados, obedecendo as boas práticas de mercado, é de responsabilidade da CONTRATADA;

6.18. Até o 5º dia útil de cada mês, deve ser realizado um Backup FULL dos dados e enviado à CONTRATANTE, ou disponibilizado via funcionalidade no próprio aplicativo para geração pelo próprio CONTRATANTE. Esse backup deve ser fornecido em formato que possa ser importado em qualquer banco de dados relacional, a ser combinado entre CONTRATADA e CONTRATANTE durante o processo de implantação.

7. ELABORAÇÃO DA PROPOSTA E CRITÉRIOS PARA JULGAMENTO

7.1. A proposta apresentada deverá conter o CNPJ da proponente, endereço completo, contatos e prazo de validade;

7.2. Nos preços da proposta deverão estar inclusas todas as despesas e custos diretos e indiretos, como impostos, taxas e fretes;

7.3. A proposta deverá conter:

7.4. Documento informando os preços unitário e global;

7.5. Prazo de validade da proposta (mínimo de 60 dias corridos);

7.6. Comprovação de que a empresa é a fabricante do software ofertado, ou subsidiária brasileira do fabricante ou credenciada por subsidiária brasileira desde que com anuência expressa do fabricante;

7.7. Caso a empresa não seja a fabricante, deverá apresentar declaração emitida pelo fabricante do Software de que é capacitada e autorizada a prestar os serviços objeto deste Termo de Referência;

7.8. Endereço completo da Empresa;

7.9. Responsável para contatos;

7.10. Local e data;

7.11. Identificação e Assinatura do representante legal da empresa.

7.12. O julgamento das propostas se dará pelo menor preço por valor global.

7.13. A adjudicação pelo menor preço por lote justifica-se pela característica do objeto, uma vez que são itens indissociáveis, ou seja, a empresa fornecedora das licenças deve ser a mesma que realiza a implantação e o treinamento, uma vez é a detentora de toda a expertise necessária para a correta execução.

8. DOS IMPEDIMENTOS

8.1. É proibida a participação neste EDITAL de:

8.1.1. Membros da Comissão Técnica Pedagógica, bem como de seus cônjuges, ascendentes, descendentes, em qualquer grau, além de seus sócios comerciais;

8.1.2. Pessoa jurídica que tenha como membro de sua diretoria funcionário público, funcionários terceirizados, cargos comissionados ou estagiários do **CONISA**.

8.2. É vedado aos participantes o oferecimento de vantagem de qualquer espécie, a qualquer pessoa vinculada à escolha do material no processo de avaliação e seleção.

9. DOS IMPEDIMENTOS

9.1. O Edital poderá ser impugnado, no todo ou em parte, de acordo com as prescrições contidas.

9.2. Decairá do direito de impugnar os termos deste Edital de CHAMAMENTO PÚBLICO perante a Comissão Técnica Pedagógica do **CONISA** o interessado que não o fizer até o segundo dia útil que anteceder o término do prazo para apresentação dos exemplares e/ou catálogos, pelas falhas ou irregularidades que viciariam este Edital, hipótese em que tal comunicação não terá efeito de recurso.

9.3. A impugnação feita tempestivamente pelo licitante não o impedirá de participar do processo licitatório até o trânsito em julgado da decisão a ela pertinente.

9.4. Qualquer cidadão é parte legítima para impugnar este Edital por irregularidade na aplicação da Lei 14.133/2021, devendo protocolar o pedido até 03 (três) dias úteis antes da data fixada para a abertura dos envelopes de habilitação, devendo a Administração julgar e responder à impugnação em até 03 dias úteis, sem prejuízo da faculdade prevista no parágrafo único do art. 164 da referida Lei.

10. DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

10.1. O material apresentado não será devolvido após o processo de avaliação e seleção.

10.2. Poderá o **CONISA** revogar o presente edital de Chamada Pública, no todo ou em parte, por conveniência administrativa e interesse público, ou por fato superveniente, devidamente justificado, ou anulá-lo em caso de ilegalidade.

10.3. A revogação ou anulação do presente edital não gera qualquer direito à indenização, ressalvadas as hipóteses previstas em lei.

10.4. A seleção das empresas, não importam direito absoluto do participante à aquisição pela municípios consorciados ao **CONISA**, mas apenas o direito de preferência em relação ao produto ofertado pelo período de 1 (um) ano após a seleção, não impedindo outras formas de aquisições pelos municípios consorciados ao **CONISA**, sempre respeitando o princípio do interesse público.

10.5. Integram o presente edital de chamamento público, dele fazendo parte como se transcritos em seu corpo, os seguintes anexos: Anexo I - Ficha de Inscrição.

10.6. Quaisquer esclarecimentos ou informações poderão ser obtidos junto ao Setor Responsável de Licitações no horário das 8h às 14h.

10.7. Os casos omissos no presente Edital serão analisados e deliberados pela Comissão Técnica Pedagógica do **CONISA**. O presente edital e os demais atos decorrentes serão publicados no site do **CONISA** e na sede localizada no endereço na Rua Sebastião Bastos, nº 708, Monumento – Santana do Ipanema/AL, CEP 57.500-000.

10.8. Sempre que solicitado, a Empresa Credenciada deverá provar, através de documentos, as mesmas condições de habilitação do momento do credenciamento.

10.9. O Foro da Comarca de Santana do Ipanema é o competente para dirimir qualquer controversa que possa surgir sobre este credenciamento, com expressa renúncia de qualquer outro por mais privilegiado que seja.

ANEXOS:

ANEXO I: DOCUMENTO PARA CREDENCIAMENTO;

ANEXO II: FICHA DE INSCRIÇÃO;

ANEXO III: FICHAS DE AVALIAÇÃO.



CONISA
Consórcio Intermunicipal
do Sertão de Alagoas

Comissão de Avaliação de Propostas e Projetos



ANEXO I – DOCUMENTOS PARA CREDENCIAMENTO

CREDCIAMENTO Nº XX/20XX – Chamamento público para análise e seleção de propostas para a seleção de empresa especializada para a aquisição de soluções educacionais integradas e inovadoras, compostas por coleções físicas e digitais, bem como licenças de uso de plataformas tecnológicas interativas baseadas em inteligência artificial, visando atender as demandas dos municípios consorciados ao CONISA.

CONSÓRCIO INTERMUNICIPAL DO SERTÃO DE ALAGOAS – CONISA

A/C: Comissão Técnica Pedagógica

RAZÃO SOCIAL:	
END. COMP.:	
CNPJ:	CEP:
NOME DO RESPONSÁVEL LEGAL:	
TELEFONE:	E-MAIL:

Deverá conter ainda a identificação completa do interessado (a), por meio de envelope timbrado ou através de impressão ou carimbo padronizado.



ANEXO III – FICHAS DE AVALIAÇÃO

Atesto o recebimento pela Comissão Técnica Pedagógica em: _____ / _____ / 20xx. Assinatura do servidor: _____

CHAMADA PÚBLICA XX/20XX

RELATÓRIO DE AVALIAÇÃO AVALIADOR: _____

DATA: _____ / _____ / 20XX.

ASSINATURA: